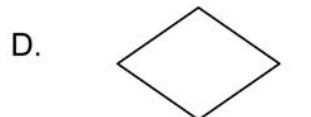
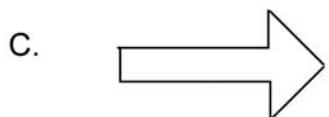
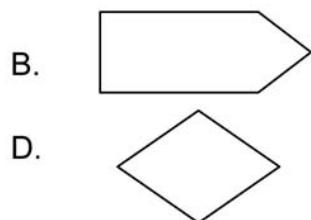
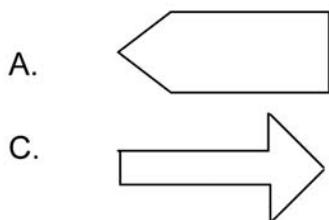




## LISTIĆ ZA PONAVLJANJE

① Otkrij koji je lik opisan ovim algoritmom:

Stavi olovku na papir. Pomakni je 2 cm udesno. Pomakni je 0,5 cm prema gore. Zakreni udesno za 135°. Pomakni je za 1 cm. Zakreni udesno za 90°. Pomakni je za 1 cm. Pomakni je za 1 cm prema gore. Pomakni je za 2 cm ulijevo. Pomakni je za 0,45 cm prema gore.



② Koji od navedenih razloga nije dobar razlog za testiranje programa?

- A. Pomaže ti pronaći „bube“ (eng. „bugs“) u programu.
- B. Kako bi bio siguran da program radi ono što želiš.
- C. Pomaže ti da vidiš mogu li drugi razumjeti i koristiti tvoj program.
- D. Pomaže ti pronaći novi lik za projekt.

③ Što ovaj projekt radi?

- A. Crta kvadrat
- B. Crta šesterokut
- C. Crta trokut
- D. Crta krug





4 Koji od ovih blokova za ponavljanje crta krug?

A.



B.



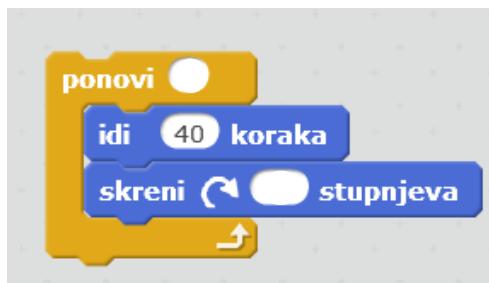
C.



D.



5 Koje brojeve treba upisati u praznim poljima ako želimo nacrtati osmerokut?



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_