

KAKO SMO NACRTALI MRAVINJAK

1. korak

Pokrenuli smo program **Bojanje (Paint)**



Bojanje

Klikamo slijedom na glavni izbornik **Start** → **Svi programi (All programs)** → **Pomagala (Accessories)** → **Bojanje (Paint)**.

2. Korak

Uporabom alata **Elipse (Ellipse)**

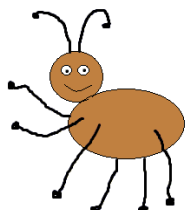


i **Kist (Brush)**



nacrtali smo jednog

mrava.



3. korak

Slici smo dodali i drugog mrava, ali ga nismo crtali već smo rabili kopiranje:

1. Prvo smo morali označiti mrava. To smo napravili pomoću alata

Prostoručni odabir (Free-form Select)



kojim možemo precizno izdvojiti

dio slike koji želimo oblikovati ili urediti. Odabrali smo **način označivanja**

slika bez podloge koji kopira samo lik.



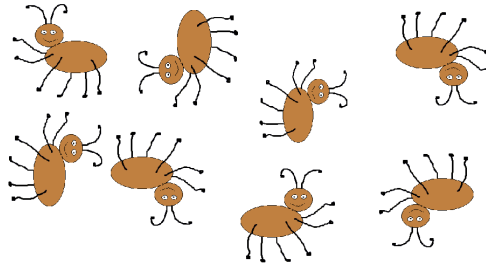
2. Iz izbornika **Uređivanje (Edit)** izabrali smo naredbu **Kopiraj (Copy)**.

3. Iz izbornika **Uređivanje (Edit)** izabrali smo naredbu **Zalijepi (Paste)**.

4. Kopirani lik smo **premjestili** na željeno mjesto tako što smo kliknuli na označeni dio i ne otpuštajući lijevu tipku miša pomicali miš. Kad smo označeni lik postavili na željeno mjesto, otpustili smo pritisnutu tipku miša.

4. korak

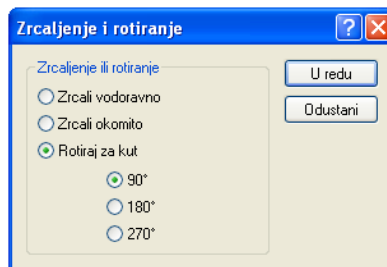
Kopiranjem smo slici dodali još nekoliko mrava, min. 7.



5. korak

U ovom koraku zadatak nam je bio da dočaramo kretanje mrava u različitim smjerovima. To smo učinili tako da smo likove mrava zrcalili ili rotirali kao na slici.

1. Označili smo jedan po jedan lik.
2. U izborniku **Slika (Image)** kliknemo na naredbu **Zrcaljenje/Rotiranje (Flip and Rotate)**.
3. Označimo željenu postavku (opciju) i kliknemo na **U redu (Ok)**.



6. korak

Dovršili smo koloniju mrava dodavanjem staza mravinjaka po kojima se mravi kreću. Mrave smo ako je bilo potrebno smanjili.

