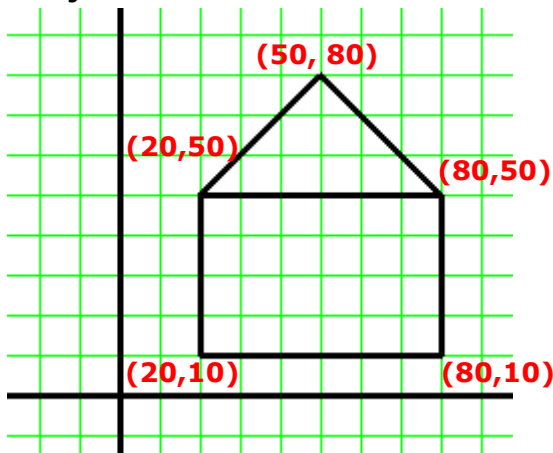


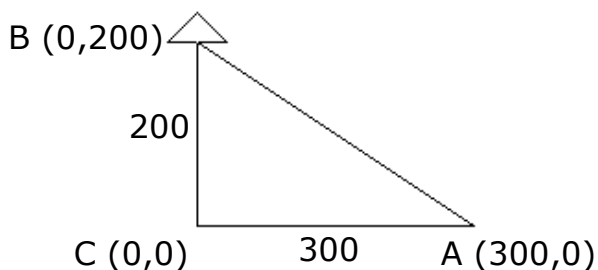
VJEŽBA 4 - Koordinatna grafika, pravilni mnogokuti, rekurzivno programiranje

1. **zadatak.** Napravi program koji crta kućicu kao na slici.



2. **zadatak.** Napravi program za crtanje **šesterokut** uz pomoć naredbe REPEAT i osnovne naredbe za pomicanje kornjače. **Ispiši koordinate vrhova šesterokuta i trenutni kut kornjače.** Duljina stranice šesterokuta zadana je ulaznom vrijednosti :D.

3. **zadatak.** Napravi program koji crta pravokutni trokut i ispisuje duljinu hipotenuze.



4. **zadatak.** Napravi program koji će crtati kružnicu. Za duljinu radijusa kružnice upotrijebi ulaznu vrijednost :R.

5. **zadatak.** Napravi program koji će ispisati N prirodnih brojeva. Program napišite koristeći rekurziju.